게임 소개 영상

브금1 https://youtu.be/JKKa9vJ0HgY

레퍼런스 스타듀밸리

https://youtu.be/ot7uXNQskhs

--

영상시작

--

팀 로고 (이름)

익스디오 로고

--

브금 시작

--

검은 배경 가운데 흰 글씨

*“온전하지 않는 기억.”*

Fadeout

--

인게임씬

- EP.0 시작 앞부분 출력: 으으.. 여기는 어디지?.... 3장 정도.

-데이터조각 획득, tap에서 확인.

--

검은 배경 가운데 흰 글씨

*“미지의 공간.”*

Fadeout

--

인게임씬

-숲섬: 채집자원 생성되고 있는 장면,

-얼음섬: 플레이어가 길을 돌아다니는 장면

-사막맵: 자원 채집하는 장면

Fade out

--

검은 배경 가운데 흰 글씨

*“그리고…*

*미지의 생명체.”*

Fadeout

*--*

인게임씬

-문식이에게 다가가 상호작용.

대화. 텍스트 출력.

문식: 움 뭄!

-문식이1단계 집안에서 돌아다니는 모습

--

검은 배경 가운데 흰 글씨

*“내가 너의 보호자가 되어줄게”*

--

인게임씬

- 게임시작화면.

-아이템 제작해서 문식이에게 주는 장면.

-건축물 제작

--

--

흰 배경 검은 글씨

“미니게임을 통해 도트를 육성해라”

--

교육 한 패턴씩 (문식이2단계, 머핀3단계, 헤론4 단계)

-던전 플레이 영상

-던전에서 성장아이템 획득

--

흰 배경 검은 글씨

“흩어진 데이터조각을 모두 모으면…?”

--

인 게임

퀘스트 창 확인 후<데이터조각 9/10>

마지막 데이터 조각 획득.

--

번쩍하는 효과.

<https://youtu.be/NDY7Y_VXgTA>

메인 엔딩 화면 등장

--

도트브리더 로고.

**인게임씬 정리**

1. 게임 시작. 플레이어 혼잣말 대사 살짝.
2. 숲섬. 플레이어 데이터조각 획득. 아이템 획득UI, TAP눌러서 데이터조각 내용 확인.
3. 숲섬. 플레이어 없이. 채집자원 생성되고 있는 장면
4. 얼음섬: 플레이어가 섬을 걸어다니는 장면.
5. 사막맵: 자원 채집하는 장면.
6. 문식이 첫만남. 플레이어 문식이에게 다가가 상호작용.
7. 문식이 1단계 집에서 돌아다니는 모습.
8. TAP창 도트상태 확인. 아이템 제작해서 4단계 문식이에게 주는 연출 장면.
9. 숲건축물1 제작완료 후 리소스 바뀌는거
10. 얼음건축물4 제작완료 후 리소스 바뀌는거
11. 문식이 2단계 교육 패턴 한 개
12. 머핀 3단계 교육 패턴 한 개
13. 헤론 4단계 교육 패턴 한 개
14. 숲 던전 짧게
15. 얼음 던전 짧게
16. 사막 던전 짧게
17. 보물상자에서 성장아이템 획득 장면